



Universidad San Francisco de Quito

UNIVERSIDAD SAN FRANCISCO DE QUITO
COLEGIO DE COMUNICACIÓN Y ARTES CONTEMPORÁNEAS
LICENCIATURA EN ANIMACIÓN DIGITAL



COCOCA

PRIMER AÑO

COD	PRIMER SEMESTRE	CRÉDITOS
CG (ESL)	ESL 012	4
CG (CID0102)	Socrático 1/ 3- Cosmos	4
CG (ESP0100)	Composición I	4
CG (ART0102)	Requisito CG - Arte - Dibujo I	4
ADC0110	Herramientas de Diseño y Multimedia	4
COM0100	Fundamentos de la Comunicación	4
ADC0507	Seminario Cultura de la Animación	4
TOTAL		28

COD	SEGUNDO SEMESTRE	CRÉDITOS
CG (ESL)	ESL 013	4
CG (COM0002)	Requisito CG - Coloquios en Comunicación y Arte	1
CG (CMP0090)	Requisito CG - Herramientas de oficina	4
CG (ESP0210)	Composición II	4
CG (CID0101A)	Socráticos 2/ 3- Autocnacimiento	4
ADC0350	Modelación 3D	5
ART0205	Dibujo II	4
DIS0120	Fundamentos de Cromática	4
ADC0302	Video y Composición Digital	5
TOTAL		35

SEGUNDO AÑO

COD	TERCER SEMESTRE	CRÉDITOS
CG (ESL)	ESL 014	4
PAS0102	Aprendizaje y Servicio PASEC	4
CG (CID0200)	Socráticos - 3/3 Ser y Cosmos	4
COM0200	Estudios Críticos en Comunicación y Arte	4
ADC0352	Modelación 3D II: Iluminación y Render	4
ART0207	Dibujo Básico III	4
ADC0230	Diseño de Personajes para Animación	4
FOT0115	Fotografía I	4
TOTAL		32

COD	CUARTO SEMESTRE	CRÉDITOS
CG (ESL)	ESL 015	4
CG (IAC0100)	Cultura Gastronómica	1
CG (MAT0100)	Requisito CG - Matemáticas Básicas	4
CTV0130	Guión I: Estructuras Narrativas	4
ADC0406	Animación 3D	5
ADC0322	Animación Clásica I	5
ADC0330	Storyboard	4
COM0295	Taller de Investigación	4
TOTAL		31

TERCER AÑO

COD	QUINTO SEMESTRE	CRÉDITOS
CG	ESL 016	4
CG CCSS 200	Requisito CG - Ciencias Sociales 200	4
CG	Requisito CG - Ciencias (QUI/NUT/GEO/FIS/BIO/ECL)	5
ADC0426	Animación 3D II	4
ADC0403	Animación Clásica II	4
ADC0403L	Laboratorio Animación Clásica II	1
ART0226	Comics y Arte Secuencial	4
COM0290	Taller de Medios Mixtos	4
ADC0506	Seminario: Diseño de Sonido Digital	1
TOTAL		31

COD	SEXTO SEMESTRE	CRÉDITOS
CG	ESL 017	4
CG DEP	Requisito CG - Deportes 1/2	3
CG	Electivas libres CG 1/4	4
CG (ECN0100)	Requisito CG - Introducción a la Economía	4
CG (ADM0201)	Requisito CG - Emprendimiento	4
ADC0460	Tópicos Avanzados en Animación	5
ADC0P01	Prácticas en Artes Digitales	3
COM0395	Temas en Comunicación y Artes	4
TOTAL		31

CUARTO AÑO

COD	SÉPTIMO SEMESTRE	CRÉDITOS
ADC0498TT/498ET	Preparación para la Opción de Titulación	10
CG DEP	Requisito CG - Deportes 2/2	3
PAS0401	PASEM	2
CG (ENG0100)	Composition and Rhetoric	4
CG	Electivas Libres CG 2/4	4
CG - CCSS 300	Requisito CG- Ciencias Sociales 300	4
ADC0440	Producción de Animaciones	5
TOTAL		32

COD	OCTAVO SEMESTRE	CRÉDITOS
ADC0499TT/499ET	Desarrollo de la Opción de Titulación	10
CG (LIT/FIL)	Requisito CG - Humanidades	4
CG	Electivas Libres CG 3/4	4
CG	Electivas Libres CG 4/4	4
CG	Materia en Inglés	4
TOTAL		26

TOTAL CRÉDITOS	246
-----------------------	------------

Ver Carga Académica, Manual del Estudiante páginas 35 - 37.

Carreras no vigentes habilitadas para registro de títulos. Mallas curriculares únicamente para consulta de estudiantes registrados en estas carreras durante su periodo de vigencia.



UNIVERSIDAD SAN FRANCISCO DE QUITO
COLEGIO DE COMUNICACIÓN Y ARTES CONTEMPORÁNEAS
LICENCIATURA EN ANIMACIÓN DIGITAL



CUMPLIMIENTO DE REQUISITOS DE COLEGIO GENERAL:

- Es obligación de cada estudiante saber en todo momento cuántos créditos tiene aprobados y cuántos le faltan aprobar para graduarse (revisión en Banner, Kárdex Académico).
- Ciencias Sociales 200 y 300: el estudiante debe optar por una materia de los siguientes códigos: ANT (Antropología)/ ARH (Historia del Arte)/ HIS (Historia)/ RCL (Resolución de Conflictos)/ REL (Relaciones Internacionales)/ POL (Política)/ SIC (Sicología)/ SOC (Sociología).
- Arte, el estudiante debe optar por una materia de los siguientes códigos: ART (Arte)/ DAN (Danza)/ TEA (Teatro)/ IMC (Instituto de Música).
- Ciencias: el estudiante debe optar por una materia que puede ser de los siguientes códigos: BIO (Biología)/ ECL (Ecología)/ FIS (Física)/ QUI (Química)/ NUT (Nutrición)/ ALI (Alimentos). El curso debe contar con Laboratorio o Salida de Campo.
- De acuerdo con el Reglamento de Régimen Académico expedido por los órganos de control, un estudiante para graduarse debe demostrar suficiencia en el idioma inglés hasta el nivel B2 del Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas, que corresponde al nivel 7 de inglés, código ESL, de la USFQ. Por lo tanto, todo estudiante admitido debe tomar un examen de ubicación/suficiencia dentro del primer semestre de estudios para ser ubicado en el nivel de inglés que le corresponda de acuerdo con los resultados obtenidos en este examen. Si bien dentro de la malla curricular consta el primer nivel de idioma inglés (ESL 012) en el primer semestre de estudios, la mayoría de estudiantes no requieren tomar este nivel, pues ya cuentan con conocimientos de inglés adquiridos con anterioridad a su ingreso a la Universidad.
Sin embargo, si el estudiante considera que requiere tomar el primer nivel de inglés en su primer semestre de estudios, debe rendir el examen de suficiencia/ubicación de inglés antes del inicio de clases del semestre para el que fue admitido en el Departamento de Lenguas Extranjeras DLE de la USFQ. Si los resultados de este examen confirmaran que el estudiante debe cursar el primer nivel de inglés código ESL 012, el estudiante deberá acercarse a la Oficina de Coordinación del Sistema Académico, para ser registrado en el primer nivel de inglés, con el respaldo proporcionado por el DLE para su ubicación. Los niveles superiores al primer nivel de inglés deberán cursarse de acuerdo con la secuencia establecida en la malla curricular.
- Para registrarse en ENG 0100 Composition and Rhetoric, se deben haber aprobado mínimo 24 créditos de ESL (Inglés) incluyendo el nivel ESL-0017 o tener convalidados estos créditos por el Examen de Suficiencia en Inglés. El nivel de ESL012 tiene como prerrequisito ESL011 que se considera un curso remedial. Tomar en cuenta que algunas materias de Colegio General y de la Especialización tienen material de referencia en inglés (se recomienda que los niveles de inglés estén aprobados antes de tercer año).
- Materia en Inglés: el estudiante debe registrarse en cualquier materia impartida en inglés, de la carrera o de Colegio General. Si una materia tiene en su código la terminación (E), (ADM 0110E) significa que la materia se imparte en idioma inglés. Toda materia impartida en inglés tendrá como prerrequisito ESL 0016 Inglés Nivel 6.
- El requisito de Coloquios varía en cada carrera. Consultar en Decanato Académico de cada Colegio.
- Para registrarse en PASEM, se deben haber cumplido las horas de prácticas pre-profesionales antes de tomar la materia y de acuerdo a lo requerido por cada carrera. Se recomienda que las horas de práctica se cumplan al finalizar el tercer año.
- Cualquier materia que no se encuentre como requisito en la malla curricular puede servir como Electiva Libre de Colegio General.

CONSIDERACIONES IMPORTANTES:

- Es necesario obtener mínimo C en las asignaturas de Especialización. Sin embargo, hay carreras que requieren un mayor, consultar en el Manual del Estudiante o en su Decanato.
- Tomar en cuenta que hay materias que con notas de P o F (aprueba o no aprueba). Consultar lo requerido para aprobar las

obrar las



Universidad San Francisco de Quito

UNIVERSIDAD SAN FRANCISCO DE QUITO
COLEGIO DE COMUNICACIÓN Y ARTES CONTEMPORÁNEAS
LICENCIATURA EN ANIMACIÓN DIGITAL



- El curso Preparación para Titulación contará con 0 créditos si el estudiante opta por el Examen Complexivo; o 10 créditos si el estudiante opta por el Trabajo de Titulación. El curso Desarrollo de Titulación contará con 20 créditos si el estudiante opta por el Examen Complexivo o 10 créditos si el estudiante opta por el Trabajo de Titulación.

Si un estudiante se retira de la carrera y reingresa, deberá acogerse a la malla vigente al momento de su reingreso.