

PRIMER AÑO

COD	PRIMER SEMESTRE	CRÉDITOS
ARL 1002	CG - Cosmos	3
TIC 1001	CG - Herramientas de Oficina	3
DIC 1101	Herramientas Digitales 1	3
ART 1101	Dibujo 1	3
CCO 1001	Fundamentos de Comunicación	3
AND 1001	Historia de la Animación	3
ESL 0001	Inglés Nivel 1	0
TOTAL		18

COD	SEGUNDO SEMESTRE	CRÉDITOS
ARL 1001	CG - Autoconocimiento	3
ECN 1001	CG - Introducción a la Economía	3
ESP 1001	CG - Escritura Académica	3
ART 2102	Dibujo 2	3
DIC 1004	Cromática	3
AND 1101	Composición Digital 1	3
ESL 0002	Inglés Nivel 2	0
ESL 0003	Inglés Nivel 3	0
TOTAL		18

SEGUNDO AÑO

COD	TERCER SEMESTRE	CRÉDITOS
ARL 2001	CG - Ser y Cosmos	3
ARTE	CG - Arte	3
ART 3104	Dibujo 3	3
AND 2001	Diseño de Personajes	3
AND 2201	Modelado 3D 1	3
AND 2002	Arte Conceptual Digital	3
ESL 0004	Inglés Nivel 4	0
ESL 0005	Inglés Nivel 5	0
TOTAL		18

COD	CUARTO SEMESTRE	CRÉDITOS
LIT/FIL	CG - Humanidades	3
PMC 2001	Estructuras Narrativas	3
FOT 2101	Fotografía 1	3
AND 2301	Animación Clásica 1	3
AND 2202	Modelado 3D 2	3
AND 2003	Storyboard	3
ESL 0006	Inglés Nivel 6	0
TOTAL		18

TERCER AÑO

COD	QUINTO SEMESTRE	CRÉDITOS
ENG 1001E	CG - Writing and Rhetoric	3
MAT 1001	CG - Matemáticas Cotidianas +Ej	3
CCO 2101	Teoría Crítica 1: Arte & Media	3
AND 3401	Animación 3D 1	3
AND 3302	Animación Clásica 2	3
AND 3102	Composición Digital 2	3
GST 0010	Cultura Gastronómica	0
PRC 2000	Aprendizaje y Servicio PASEC	0
TOTAL		18

COD	SEXTO SEMESTRE	CRÉDITOS
CCSS 2000	CG - Ciencias Sociales 2000	3
CCO 2102	Teoría Crítica 2: Arte & Media	3
CCO 3002	Taller de Investigación	3
CIN 3003	Centro de Guión	3
AND 3501	Producción de Animación 1	3
AND 3402	Animación 3D 2	3
DEP 0010	Deportes	0
AND 4000	Práctica Preprofesional PASEM	0
TOTAL		18

CUARTO AÑO

COD	SÉPTIMO SEMESTRE	CRÉDITOS
ELECTIVA	CG - Electiva 1/2	3
CCSS 3000	CG - Ciencias Sociales 3000	3
ADM 3002	CG - Emprendimiento	3
CCO 3001	Taller de Medios Mixtos	3
AND 4502	Producción de Animación 2	3
PREP TIT	Preparación Opción Titulación	3
CCO 0001	Coloquios	0
TOTAL		18

COD	OCTAVO SEMESTRE	CRÉDITOS
ELECTIVA	CG - Electiva 2/2	3
CIENCIAS	CG - Ciencias	3
CCO	Temas en Comunicación y Arte	3
AND 4001	Diseño de Sonido	3
AND 4002	Prácticas en Animación Digital	3
DES TIT	Desarrollo Opción Titulación	3
TOTAL		18

TOTAL CRÉDITOS	144
-----------------------	------------

* CG = Colegio General.
* 3 créditos equivalen a 144 horas.
* Los cursos de 0 créditos corresponden a Educación Complementaria.



La secuencia de materias de la malla curricular a partir de segundo semestre es una recomendación considerando que algunas materias son prerequisites de la siguiente etapa. El sistema está calibrado para que los estudiantes se puedan registrar en el número de créditos que consta en la malla curricular.

EDUCACIÓN COMPLEMENTARIA

A partir del segundo semestre los estudiantes pueden tomar hasta dos de los seminarios detallados a continuación:

Niveles de Inglés (B2 Marco Común Europeo)

Tomar examen de nivel de inglés o validar nivel de inglés (dle@usfq.edu.ec). Todos los estudiantes deben cumplir con los 6 niveles de inglés antes de tomar la materia ENG 1001E Writing and Rhetoric.

Prácticas Pre Profesionales

Acercarse a la oficina de **PASEM** al inicio del penúltimo año para conocer el proceso para cumplir con este requisito para cada carrera.

Prácticas Comunitarias

85 horas se cumplen tomando el seminario de Aprendizaje y Servicio a partir de segundo año.

Deportes

Todo estudiante debe tomar una clase de deportes a partir de segundo semestre.

Cultura Gastronómica

Todo estudiante debe tomar un seminario de Cultura Gastronómica a partir de segundo semestre.

Materia en Inglés

El estudiante debe registrarse en cualquier materia impartida en inglés, de la carrera o de Colegio General. Si una materia tiene en su código la terminación (E), (ADM 1001E) significa que la materia se imparte en idioma inglés. Toda materia impartida en inglés tendrá como prerequisite ESL 0006 Inglés Nivel 6.

Coloquios

El requisito de Coloquios varía en cada carrera. Consultar en el Decanato Académico de cada Colegio.

Educación Complementaria Opcional

* Si un estudiante cumplió con todos los cursos detallados en esta sección, puede tomar cursos de idiomas (Áreas: LNA Lenguas Americanas y Asiáticas, LNE Lenguas Europeas).

COLEGIO GENERAL

Algunos requisitos de Colegio General exigen que el estudiante escoja una materia de posibles áreas académicas. A continuación el detalle:

Ciencias Sociales 2000 y 3000

El estudiante debe optar por una materia de las siguientes áreas académicas (códigos):

ANT Antropología	ARH Historia del Arte	HIS Historia	RCL Resolución de Conflictos
SOC Sociología	PSI Psicología	POL Ciencias Políticas	REL Relaciones Internacionales

Ciencias

El estudiante debe optar por una materia de las siguientes áreas académicas (códigos):

BIO Biología	ECL Ecología	FIS Física	QUI Química
NUT Nutrición	GEO Geología	ALI Alimentos	

Arte

El estudiante debe optar por una materia de las siguientes áreas académicas (códigos):

ART Arte	DAN Danza	TEA Teatro	MUS Música
-------------	--------------	---------------	---------------

Humanidades

El estudiante debe optar por una materia de las siguientes áreas académicas (códigos):

LIT Literatura	FIL Filosofía
-------------------	------------------

* Cualquier materia que no se encuentre como requisito obligatorio en la malla curricular puede servir como Electiva Libre de Colegio General.

ESPECIALIZACIÓN

* Es necesario obtener mínimo C en las asignaturas de Especialización. Sin embargo, hay carreras que requieren una nota mayor, consultar en el Manual del Estudiante o consultar el reglamento específico de su carrera.