

Videojuegos

Colegio de Comunicación y Artes Contemporáneas - COCOA

Nombre de la subespecialización: Videojuegos

Descripción:

La Subespecialización en Videojuegos está dirigida a estudiantes de todas las carreras de la USFQ que deseen adquirir el conocimiento, las habilidades y las destrezas básicas para diseñar videojuegos. Esta subespecialización está dirigida a todos los estudiantes de la Universidad interesados en crear no solamente videojuegos, sino experiencias que pueden ser aplicadas a diferentes campos que requieran interactividad tanto en plataformas tradicionales como en realidades mixtas.

Actualmente, la Industria de Videojuegos es la Industria de Entretenimiento con mayor crecimiento anual, lo que ha provocado un aumento en la demanda de profesionales del área. Esta subespecialización proporcionará a los estudiantes el conocimiento y las destrezas necesarias para competir en el mercado laboral actual.

Número de Créditos: 18

Nombre y datos de contacto del responsable:

Mark Bueno

msbueno@usfq.edu.ec

Detalle de la malla de la subespecialización

Código	Nombre	Créditos
DIC 1101	Herramientas Digitales 1	3
DIM 1101	Programación para Diseño 1	3
DIM 2102	Programación para Diseño 2	3
DIM 3103	Programación para Diseño 3	3
DIM 4001	Juegos y Narrativa Interactiva	3
AND 2201	Modelado 3D 1	3

Recomendaciones:

Solicitar sobrepaso en caso de ser necesario.