

Bitstrips educativo

Por Sole Luna

(translatingminds@gmail.com)



Seguramente cuando eras pequeño te gustaba leer cómics e historietas dibujadas. ¿Sabías que existe un programa divertido y sencillo para crear cómics, que los puedes hacer tú mismo y, mejor aún, que es una excelente herramienta pedagógica para usar en la clase con tus alumnos? Esto nos lo da **Bitstrips for Schools** (Bitstrips educativo).

Aunque desafortunadamente sus menús no los hay en español, aquí te vamos a guiar para que puedas utilizarlo porque es muy fácil. En realidad, solo su formato está en inglés (y francés), pero los cómics se pueden escribir en español o en cualquier otro idioma. De hecho, es una herramienta muy utilizada en clase de lenguaje, por la oportunidad que da para escribir, crear historias, componer frases sencillas, además de practicar la redacción, la ortografía, la sintaxis. Pero sobre todo, crea un ambiente muy entretenido para desarrollar la creatividad y la expresión artística. Es también una forma muy sutil y lúdica de compartir conocimientos y de lograr que aquellos niños tímidos

o retraídos encuentren su voz.

Sirve para todos los niveles y todas las materias, y ayuda a desarrollar destrezas de lectoescritura, pensamiento crítico, lógica, lenguaje visual, mediático, así como habilidades para el reconocimiento de emociones, trabajo colaborativo e interacción social. Provee un ambiente de aprendizaje seguro que el maestro puede controlar bien.

Bitstrips for Schools ha ganado premios internacionales por su enorme potencial educativo.

Manos a la obra:

Para empezar a utilizar **Bitstrips** es necesario crear una cuenta. El programa tiene una versión de prueba (**trial**) que dura 30 días. Luego se puede ampliar el tiempo con una suscripción pagada pero de muy bajo costo.

La maestra es quien debe comenzar a abrir la cuenta para formar el aula, y luego invitar a sus alumnos a su aula virtual.

Cómo entrar a la página:

Para entrar a **Bitstrips for Schools** digita <http://www.bitstripsforschools.com/>

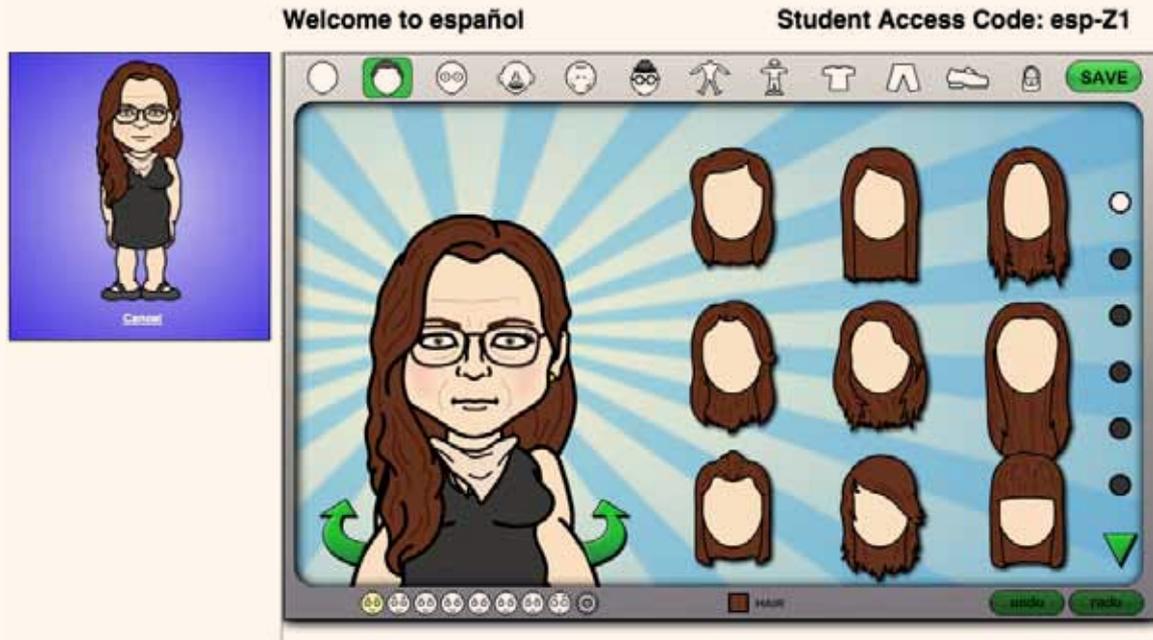
Te encontrarás con esta imagen:



Pulsa donde dice “**Sign Up Today**”. Te saldrá unos campos para llenar que son:

- Nombre
- Contraseña
- Email
- Nombre del colegio

Una vez dentro de la herramienta, lo primero que vas a ver es una figura, que no es más ni nada menos que tu avatar. Es decir, el personaje que te representará y al cual tienes que dar vida y caracterización. Solo tienes que pulsar donde dice **Edit your Avatar**. Te saldrá una ventana con cientos de opciones para crear el avatar de ti mismo: tus ojos, pelo, forma de la cara, tu cuerpo, etc., en todas las formas que quieras. Lo ideal es que logres hacer un avatar lo más cercano a la realidad. Sobre todo para que tus alumnos te reconozcan fácilmente. ¡Recuerda que tus alumnos también tienen que crear su propio avatar! (que es una interesante manera de detectar cómo se ven a sí mismos).



También verás un aula de clases que tienes que llenar con tus alumnos. Aquí te aparecerá un letrero que dice **Create a Classroom** (Crear una clase). Aquí tendrás que llenar datos de tu clase:

-**Class name** (nombre de la clase): un nombre que tus alumnos puedan reconocer, por ejemplo, mate 3.

-**Class code** (código de la clase): puedes elegir cualquier código, siempre y cuando no lo hayas usado anteriormente.

Grade (grado): aquí eliges el grado.

-**Language** (lenguaje): solo hay para elegir entre inglés y francés. Si no hablas ninguno de los dos elige el que más conozcas.

-**Moderate Class Comics** (control de cómics): en esta opción, si se elige **Yes** (sí), lo que se sucede es que los cómics que creen tus alumnos van a ser vistos por ti antes de que aparezcan hacia los demás. Es una forma de control en caso de que alguno decida faltar a alguna norma de comportamiento.

-Finaliza por pulsar donde dice **Create Classroom** para terminar.

Bitstrips te da la oportunidad de crear actividades, de crear cómics,

de incluir la lista de tus alumnos, de trabajar en conjunto con la clase, de compartir lo que has hecho por redes sociales o en blogs, en fin, son muchas las posibilidades. Aquí te aconsejo explorar la herramienta, las opciones, incluso crear un cómic para ti mismo antes de hacerlo con tus alumnos. La parte más divertida es cuando se van haciendo los cómics porque hay muchas opciones para elegir los ambientes, los personajes, su ropa, su estado (de pie, sentados, caminando, corriendo), su estado de ánimo, lo que dicen lo que piensan, editar colores, y mucho más.



A continuación compartiremos un ejemplo de una actividad hecha en **Bitstrips** para trabajar con tus alumnos:

Instrucciones para los alumnos:

Vamos a hacer un juego de adivinanza entre todos sobre un personaje famoso. Haremos una breve descripción de

ese personaje pero no pondremos su nombre. Los demás compañeros tendrán que adivinar quién es. Pasos:

- Elegir su deportista favorito.
- Buscar en Internet datos generales de su vida (lugar de nacimiento, fecha, logros, etc.)
- Crear el personaje en la herramienta de **Bitstrips**.
- Compartirla en clase donde todos vamos a ver a los personajes que escogimos para adivinar quiénes son.
- Al final cada cual nos contará a todos por qué es su deportista favorito.

Podrán ver un ejemplo sobre mi deportista favorito aquí:

¡Buen trabajo y que se diviertan!

