

# Aplicaciones didácticas

Por Daniela Moreano  
(danielamoreano@yahoo.com)

No podemos negar que la tecnología es parte imprescindible de la vida diaria y que nuestros estudiantes, al tiempo que se benefician en gran medida, están a la vanguardia de la misma.

Es por ello que para los docentes las TIC son un punto de apoyo, pero al mismo tiempo un desafío si queremos aprovechar al máximo todas las herramientas que nos pueden brindar, y lograr así aprendizajes más dinámicos, recursivos, interesantes e innovadores.

Explorando metódicamente la variada gama de herramientas que nos ofrecen los miles de sitios web, encontramos algunas aplicaciones que no solamente facilitan el proceso de enseñanza sino que pueden despertar el interés de nuestros estudiantes:

JClic es una herramienta que nos permite crear, realizar y evaluar recursos educativos totalmente digitales. Esta herramienta le facilita al docente la elaboración de cualquier recurso didáctico e interactivo para cualquier área. Con esta herramienta se pueden realizar ocho tipos de actividades:

- Asociaciones: El objetivo es descubrir las relaciones que existen entre dos conjuntos de información.
- Juegos de memoria: Para encontrar parejas de elementos iguales o relacionados entre sí.
- Actividades de exploración: Están formadas por un único conjunto de información.



Ardora es una aplicación informática que le permite al docente crear su propio contenido web

- Puzzles (rompecabezas) : Requieren reconstruir una información que se presenta desordenada. La información puede ser gráfica, textual, sonora, o en la que se combinen aspectos gráficos y de sonido.
- Actividades de respuesta escrita: Se resuelven escribiendo un texto, que puede ser una palabra o frase.
- Actividades de texto: Los ejercicios se basan en palabras, frases, letras y párrafos de un texto que hay que completar, entender, corregir u ordenar. Se pueden incluir imágenes y ventanas con contenido activo.
- Crucigramas: Para rellenar las casillas teniendo en cuenta las definiciones, que pueden ser textuales, gráficas o sonoras.

- Sopas de letras: Consiste en encontrar palabras ocultas en una cuadrícula de letras.

Para trabajar con JClic es necesario descargar la aplicación desde este portal: <http://clic.xtec.cat/es/jclic/download.htm>

El uso de esta aplicación es sencillo y viene acompañado de un manual de usuario que facilita descubrir muchas otras maneras de aprovecharlo. Se la ejecuta desde cualquier sistema operativo.

Otra herramienta que puede ser de gran ayuda a los docentes es Ardora. Esta es una aplicación informática que les permite crear su propio contenido web, es decir, que el docente ingresa en el programa los contenidos que quiere que sus estudiantes trabajen. Ardora no necesita descargarse, tan solo acceder a un archivo .exe y llenar unos formularios; la aplicación hará todo lo demás.



JCLic es una herramienta que nos permite crear, realizar y evaluar recursos educativos totalmente digitales.

Una de las ventajas de Ardora es que los contenidos resultan atractivos y amigables para el alumnado gracias a su interactividad.

También permite el aprendizaje autónomo del alumno sin la intervención directa del docente, facilitando trabajar contenidos diversos con diferentes técnicas, dado el gran número de posibilidades que presenta para realizar las actividades.

Además completa las explicaciones del docente sobre un tema, logrando al final que se cumplan los objetivos propuestos para el trabajo individual y grupal en el aula.

Las actividades que se pueden trabajar en esta aplicación son: juego de palabras, actividades gráficas o auditivas, actividades para relacionar, completar, asociar u ordenar, o realizar distintos tipos de tests. Además se pueden tratar contenidos de unidades de medida, cálculo, geometría, etc.

Ardora puede ser ejecutado en sistema operativo Windows y Linux, en el siguiente enlace: [http://webardora.net/descarga\\_cas.htm](http://webardora.net/descarga_cas.htm)

Hot Potatoes es otra herramienta que Internet nos ofrece. Es una aplicación con seis diferentes he-

rramientas que permiten generar distintos tipos de ejercicios interactivos. Ellas son:

- Jcloze: Se utiliza para realizar ejercicios de completar espacios. Se propone un texto en el que, en lugar de algunas palabras aparece un espacio. Durante la realización del ejercicio la aplicación sugiere pistas para que el estudiante pueda completar.
- Jquiz: Aquí se pueden crear ejercicios de opción múltiple, es decir, se plantean preguntas y el estudiante debe marcar la respuesta; es ideal al momento de generar evaluaciones.
- Jcross: Permite crear crucigramas.
- Jmatch: Esta opción permite plantear ejercicios de asociación de opción múltiple.
- Jmix: Facilita la creación de ejercicios para ordenar oraciones, palabras o letras.

Esta aplicación es de libre descarga, funciona en sistema operativo Windows y Linux. <http://hotpot.uvic.ca/index.php#downloads>

Algunas ventajas del uso de estas herramientas son:

- Aumentan la motivación y el interés de nuestros estudiantes.
- Al ser aplicaciones en línea, los estudiantes pueden interactuar entre ellos, incluso con el profesor.
- Facilitan una retroalimentación inmediata.
- Permiten mayor autonomía al estudiante para acceder a la información de múltiples maneras y en cualquier momento.
- Los estudiantes no deben instalar ninguna aplicación, simplemente deben tener acceso a un navegador.

Es importante que el docente que quiere estar a la vanguardia en el uso de herramientas de las TICS explore constantemente los sitios webs que día a día se están renovando, dotándose así de infinidad de alternativas para las labores educativas en el siglo XXI.

## Referencias

Ecured. (2016). Ardora. Cuba. Disponible en <http://www.ecured.cu/Ardora>

Ministerio de Educación, Cultura y Deporte. (s.f.). Aplicaciones Educativas de Hot Potatoes. Instituto de Tecnologías Educativas, Madrid. Disponible en <http://www.ite.educacion.es/formacion/materiales/62/cd/index.htm>