

El Viaje del Emprendedor se inspira en el monomito del Viaje del Héroe de Joseph Campbell, donde se plasman historias que buscan visibilizar heroínas y héroes modernos que han iniciado sus aventuras buscando un tesoro para transformar la comunidad.

Por Andrés Proaño (aproano@usfq.edu.ec)

na de las razones para iniciar un viaje de emprendimiento es que es divertido; corremos riesgos, hacemos locuras, nos atrevemos a imposibles y muchas veces renunciamos a la seguridad porque nos gusta y nos entretiene crear y darle vida a un proyecto personal. Esta es la historia de un emprendedor que ha hecho de su pasión un proyecto empresarial que ha aportado a la transformación de la cultura del deporte y el contacto con la naturaleza en el Ecuador.

Santiago López es uno de los creadores y organizadores del Huirasinshi, la carrera de deporte-aventura más reconocida del Ecuador, y seguramente una de las mejores a nivel regional. En el 2014 organizaron el Mundial de Aventura, y hoy lidera la empresa Proyecto Aventura, que se caracteriza por innovar constantemente su oferta de experiencia al aire libre. Proyecto Aventura ofrece una serie de experiencias desafiantes y transformadoras para auienes se atreven a participar en ellas.

Detalles interesantes del HUAIRASINCHI

- HUAIRASINCHI es una palabra kichwa que significa "la fuerza del viento".
- El HUAIRASINCHI es la competencia de aventura con más ediciones en la historia del deporte. Este año se realizó la 13º edición en Cali, Colombia.
- La inversión inicial para el primer HUAIRASINCHI fue de 50 dólares.
- El HUAIRASINCHI Mundial de aventura 2014 generó un ingreso directo en Ecuador de aproximadamente tres millones de dólares por concepto de hospedajes, comidas, transporte y viajes que realizaron los equipos internacionales en el país.
- Luego del mundial de aventura, la historia del perro Arthur que siguió al

- equipo Sueco y fue adoptado por ellos tuvo un impacto mediático incalculable. Actualmente existe la fundación Arthur para el apoyo a perros callejeros. Su nuevo dueño Mikael Lindnord publicó recientemente un libro titulado "Arthur" en varios idiomas.
- Este año se realizó por primera vez el HUAIRASINCHI fuera del Ecuador, generando mucha expectativa en corredores colombianos. En 2017 la carrera regresará al Ecuador.

Todo comenzó en la universidad cuando con unos amigos decidieron organizar la primera carrera de deporte-aventura del país, originalmente pensada como una competencia entre universidades que promovería una vida sana, contacto con la naturaleza y el conocimiento de lugares inhóspitos del Ecuador.

El evento fue tomando un camino propio hasta convertirse en lo que hoy es el Huirasinchi. Este nombre surgió luego de una caminata por los altos de El Quinche con unos vientos terribles, y quiere decir "la fuerza del viento". En los primeros pasos tomaron como referente dos carreras internacionales, el Eco Challenge, auspiciado por Discovery Channel, y el Raid Gauloises, que tuvieron lugar en Ecuador en 1997.

Ambas eran carreras con presupuestos gigantescos, auspicios incluso de tabacaleras y reglamentos que no se aplicaban a la realidad local, así que al inicio todo se hizo casi de manera intuitiva.

Una vez que se dio la largada del primer Huairashinchi, los cuatro amigos organizadores se quedaron solos, se miraron y dijeron "¿y ahora?" No sabían lo que iba a suceder porque estas carreras son incontrolables, cobran vida.

No iniciaron el Huirasinchi proyectando un emprendimiento sino porque les encantaba lo que hacían. Salieron de la universidad y necesitaban trabajar, por lo que decidieron lanzarse con un emprendimiento que sería la primera empresa que se dedicaría a organizar y promover eventos de deporteaventura en Ecuador.

Esta decisión la tomaron en el año 2005 y no les han faltado las oportunidades y ofertas de crecer mucho; sin embargo ellos prefieren mantener su empresa a una escala manejable, y no perderse ninguna de las carreras que organizan.

La motivación de Proyecto Aventura sigue siendo la de promover un cambio de estilo de vida en las personas para mejorar como seres humanos usando el desafío de los deportes-aventura, el contacto con la naturaleza y el esfuerzo de ir más allá de los propios límites. Participar en un Huirasinchi puede ser una oportunidad de transformación personal.

Han aprendido mucho en el camino. Por ejemplo, que la naturaleza puede ser un aliado o un enemigo. En el Mundial de Aventura tuvieron un arranque en el Antisana con uno de los mejores días del año, pero la

Detalles interesantes de Proyecto Aventura

- Proyecto Aventura nació como empresa en 2005 realizando el HUAIRASIN-CHI y el Reto.
- Hasta la fecha, Proyecto Aventura ha realizado más de 70 eventos de aventura, Todos exitosos.
- El promedio de competidores por carrera es de 400 competidores.
- Proyecto Aventura se enfoca en que las competencias causen un mínimo impacto ambiental y que motiven a corredores y habitantes locales a conservar la naturaleza.
- Las carreras de Proyecto Aventura buscan que tanto los corredores élite como los amateur disfruten de la competencia y reciban regalos de los auspiciantes.
- La interacción con comunidades locales es fundamental para motivar en corredores y moradores un respeto mutuo. Se motiva el turismo comunitario para que se aprovechen las rutas que se encuentran y utilizan.

noche siguiente en un cañón en Baeza el clima se cerró y la lluvia y el lodo hicieron a algunos grupos padecer mucho para lograr salir.

La magia de su emprendimiento es aprender a ver el mundo representado en sus carreras y en todas sus dimensiones: imperfecto, con altos y bajos, lleno de riesgos, lugares maravillosos y lugares tristes, aciertos y errores, miedos.

En el corto tiempo que dura una carrera se pueden vivir tantas experiencias juntas que quizás nunca se repetirán; muchas personas que han pasado por el Huirasinchi al finalizar la carrera le han dicho a Santiago testimonios como "gracias por haberme ayudado a vivir la mejor experiencia de mi vida"; para otros fue la peor experiencia de su vida.

Las emociones dentro de una carrera llevan a los participantes a quebrarse, a ir más allá, a confiar, a sufrir, pero también a disfrutar muchísimo, a conocer lugares prístinos, y al final pueden ser mejores personas. Este es el elíxir de este emprendimiento, la mejor recompensa para sus organizadores.

Santiago define el éxito máximo como la experiencia de un corredor que luego de haber sufrido mucho en una carrera, al cruzar la meta se arrodilla, llora solo, primero solo, luego agradece a su dios, a su tierra, y después se reúne con otros, con los suyos para compartir y celebrar. Se puede volver algo adictivo porque al momento de cruzar la meta ya estás pensando en la próxima carrera.

Página web de Proyecto Aventura: https://www.proyectoaventura.com/