

Aprendizaje Basado en Proyectos: 40 ideas inteligentes

Por Redacción IDEA
(idea@usfq.edu.ec)

En esta página web, Teachthought, encontramos una guía especializada para docentes, con ideas para implementar el ABP. Hemos seleccionado 40 de las 50 ideas que ellos sugieren, con las que podrías inspirarte para tus clases.

- | | | | |
|---|--|--|---|
|  1 | Crear un árbol genealógico interactivo, con voces en <i>off</i> de los miembros de la familia que están vivos. |  9 | Crear “visibilidad” para algo hermoso, útil o digno de atención (por ejemplo, música, parques, personas, actos de bondad, esfuerzo, películas, naturaleza, etc.). |
|  2 | Diseñar una aplicación, con un objetivo específico para un público específico. |  10 | Aprovechar la sabiduría (y sacarla a relucir) de las personas que viven en hogares de ancianos. |
|  3 | Hacer un inventario de las ideas más convincentes del mundo en una interfaz elegante y navegable. |  11 | Mostrar de manera ingeniosa y analítica la causa y el efecto del crecimiento de la población, o evaluarlos de otra manera. |
|  4 | Resolver el problema de las malas noticias y/o “fake news”. |  12 | Debatir sobre la relación entre la tecnología y la humanidad desde una perspectiva histórica (¿Mary Shelley?) o moderna (¿Steve Jobs?). |
|  5 | Utilizando las mejores ideas de las grandes civilizaciones del mundo, diseñar la civilización perfecta. Identificar características críticas, recursos y hábitos, etc. |  13 | Medir el impacto sociológico de las redes sociales en las comunidades locales (utilizando un parámetro autoseleccionado). |
|  6 | Ayudar a las empresas locales a aumentar la sostenibilidad ambiental (por ejemplo, reducir los desechos). |  14 | Plantar y administrar un jardín para alimentar a las personas sin hogar locales/hambrientas. |
|  7 | Identificar, analizar y visualizar los temas recurrentes de la historia humana, para luego contextualizarlos en la sociedad moderna. |  15 | Resolver un problema personal. |
|  8 | Presentar argumentos convincentes en favor de un punto de vista, que sea diferente al propio, sobre cualquier tema. |  16 | Analizar el impacto de la arquitectura, o la falta de ella, en una comunidad. |

- 17** Diseccionar la “anatomía” del contenido web viral, los memes o los argumentos de las redes sociales.
- 18** Ayudar a una empresa local que está haciendo un “buen trabajo”, vendiendo a un público más joven. Crear una propuesta, presentarla a las empresas y perfeccionar la propuesta en función de los comentarios.
- 19** Ilustrar ingeniosa y creativamente la historia global de los derechos humanos y civiles.
- 20** Demostrar de forma visual el comportamiento de las galaxias, cambiando un solo parámetro (por ejemplo, el nivel de gravedad de un solo planeta).
- 21** Diseñar el próximo Google (el próximo método de descubrimiento de contenido y datos).
- 22** Iniciar y administrar un negocio rentable “consciente” de su impacto en el mundo.
- 23** Planificar una colonia en Marte utilizando datos reales del paisaje y la atmósfera marcianos.
- 24** Crear un documental fotográfico, luego convertirlo en una película documental, luego en un pequeño libro electrónico.
- 25** Definir, analizar y visualizar un concepto abstracto (sabiduría, libertad, conflicto, etc.).
- 26** Analizar las causas y los efectos de la baja participación electoral en la democracia y la salud de la comunidad local.
- 27** Reimaginar la Constitución de Estados Unidos, o de tu propio país, o de documentos de orientación similares, como si se hubieran elaborado hoy.
- 28** Realizar un análisis de causa y efecto sobre el consumismo (o cualquier otro tema que elija).
- 29** Crear y publicar un podcast semanal o mensual sobre un tema elegido por sí mismo, en función de los datos del mercado.
- 30** Editar y filmar un documental sobre un problema social desatendido y que pocas personas conocen.
- 31** Imaginar y articular una comunidad donde la interacción de vecino a vecino y de barrio a barrio sería necesaria para sobrevivir.
- 32** Diseñar un mejor libro (físico/impreso), asequible y accesible para una gama más amplia de lectores.
- 33** Identificar un género musical que se está popularizando, luego escribir o interpretar una canción que se ajuste a ese género.
- 34** Diseñar una escuela, incluidas nuevas áreas de contenido, calificación, colaboración y participación comunitaria.
- 35** Crear y administrar un canal de YouTube para un propósito auténtico y autodeterminado.
- 36** Responder la siguiente pregunta: ¿Qué diría (figura histórica) sobre (tema social relevante)?
- 37** Rediseñar YouTube como una herramienta para incrementar y reproducir formas literarias tradicionales (por ejemplo, poesía, ficción).
- 38** Diseñar su ciudad para reducir la necesidad de viajes prolongados.
- 39** Diseñar una biblioteca del siglo XXI, analizando primero el propósito macro de una biblioteca y luego reinventándola en un contexto moderno.
- 40** Diseñar una librería moderna integrando medios físicos y digitales, y clasificándolos todos por algo diferentes a los géneros tradicionales.

Referencia

TeachThought. (2019, diciembre 11). *50 Smart Ideas For Project-Based Learning*. <https://www.teachthought.com/project-based-learning/pbl-ideas/>