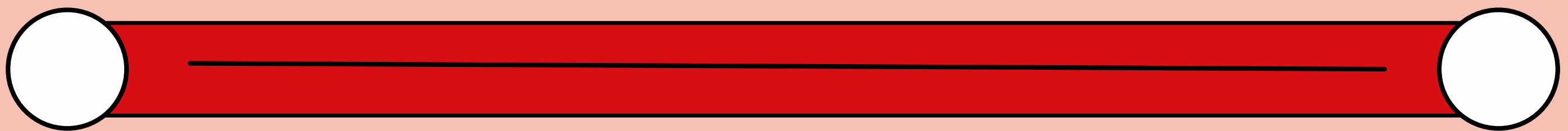


RETO BE A DRAGON

FIRST EDITION 



Instructivo





Varios colegios participarán en el Reto Digital

10 clasifican al Reto Presencial
3 ganarán:



Un total de más de + USD 10.000 en efectivo

Reglas del juego

La preparación del equipo se realizará del **27 de marzo al 1 de abril**

PREP

1.- Para participar en el Reto be a Dragon deberán cumplir los siguientes requisitos:

- a Todos los padres de los participantes deben aceptar el disclaimer para que sus hijos puedan participar.
- b Sus colegios también deben aceptar la participación de los estudiantes.
- c Se creará un chat de Whatsapp con su Dragon Coach.
- d Creen una cuenta de Instagram, se usará como bitácora digital (Si tienen una cuenta de la promoción podrán utilizarla).
- e Sigán a las cuentas oficiales de la USFQ: **@usfq** **@usfqcampuslife** **@gaiasbyusfq** **@usfqalumni**
- f Creen un nombre, logo y slogan en base a los lineamientos para convertirse en un ciudadano global que serán entregados por su Dragon Coach.



2.- Escojan a alguien para que sea el capitán.

El capitán se encargará de:

- a Mantener el contacto con su Dragon Coach de la USFQ.
- b Organizar a sus compañeros para cada Reto.
- c Cumplir a tiempo cada Reto.

*El capitán también puede participar, pero debe mantener sus funciones por separado.

3.- Recuerden que sólo puede participar la promoción de 5to curso (Segundo de Bachillerato) de cada colegio.

El **RETO BE A DRAGON** está dividido en **2 etapas:**

Reto Digital



*Tendrán del 01 al 16 de abril para completar el Reto Digital y el Bonus

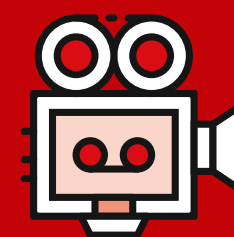
1.- Presenten a su equipo

- Suban un reel creativo presentando a su equipo.
- Utilicen el hashtag **#RetoBeADragon** y etiqueten a las cuentas de la **USFQ** en cada publicación.
- Deberán enviar el link de la publicación a su Dragon Coach como respaldo.

2.- Descubran las Artes Liberales

- Suban un reel de **mínimo 0:30 segundos** y **máximo 1 minuto**, en el que respondan de la manera más creativa **qué significan las Artes Liberales**.
- Utilicen el hashtag **#RetoBeADragon** y etiqueten a las cuentas de la USFQ.
- Recuerden enviar el link a su Dragon Coach.

*Recuerden que esta actividad es opcional. Su Dragon Coach podrá ayudarles a contactar a una persona destacada de la comunidad USFQ.



BONUS

3.- Conozcan a la comunidad USFQ

- Realicen una entrevista a un Alumni o investigador** de la USFQ sobre su área de especialización y publiquenlo en su bitácora digital.
- Utilicen el hashtag **#RetoBeADragon** y etiqueten a las cuentas de la USFQ.
- Recuerden enviar el link a su Dragon Coach.

En el Reto Digital se evaluará:

Creatividad

Los jueces verificarán que:

- Incluyan símbolos que representen a la USFQ en el video
- Incluyan símbolos que representen a su colegio en el video
- Utilicen el color de su equipo en el video
- Sean originales y creen conceptos únicos

Engagement

El equipo interno del Reto Be A Dragon, revisará los likes, views y comentarios hasta el 18 de abril.

¿Cómo ganar el Reto Digital?

Completen todos los retos a tiempo, utilizando la creatividad del equipo para crear piezas únicas que representen a su colegio y tengan una conexión con los valores de la USFQ. Cuanto más likes, views y comentarios logren en cada publicación, más puntos ganarán, así que inviten a sus padres y amigos a interactuar con ustedes.

CLASIFICACIÓN

- Se sumarán los puntos recolectados en el Reto Digital.
- Se anunciarán los clasificados a la siguiente fase por medio de la página web creada para el reto y por redes sociales.

Reto Presencial



Una vez se anunciada la clasificación de los colegios semifinalistas, **el capitán deberá inscribir a 10 participantes y 3 suplentes**, quienes competirán directamente con los otros equipos concursantes. El resto de estudiantes de la promoción deberá asistir al Reto para hacer barra a su equipo.

Fecha del Reto Presencial: domingo 28 de abril en el Campus principal de la USFQ.

¿Cómo funciona?

Completarán 5 desafíos para declararse campeones del Reto Be a Dragon: First Edition



Es indispensable que sus **padres asistan a la charla informativa de la Universidad**, en donde se **anunciarán a los ganadores de la primera edición del Reto Be a Dragon**.

*Recuerda que todos los participantes tendrán premios sorpresa de la USFQ ;)



¿CÓMO GANAR PUNTOS EXTRA?



- Todo el colegio puede asistir vestido del color de su equipo. Se valorará la creatividad. Pueden llevar banderines, carteles, dedos de espuma, entre otros
- El primer equipo que llegue completo ganará puntos extra
- La mayor cantidad de padres que asistan a la charla (porcentualmente al número de estudiantes de cada colegio) ganará puntos adicionales

SU DRAGON COACH



Será su contacto con la USFQ. Tendrán un chat de WhatsApp con él/ella. Este chat debe conformarse por:

- El capitán y 2 estudiantes más
- Su Dragon Coach
- 1 representante del Comité de padres de familia del colegio
- 1 representante del colegio, puede ser un profesor o el orientador de la promoción

Su Dragon Coach es su comodín, pueden hacerle preguntas sobre los retos, sobre cómo ganar puntos adicionales. Podrá darles consejos y tips a través de todo el proceso.

Recuerden que su Dragon Coach es una herramienta valiosa para ganar el Reto, utilícenla sabiamente.

¡AYUDA! Algo no salió como planeábamos

El equipo quedará automáticamente descalificado si:

- Incumplen con los plazos de entregas estipulados
- Utilizan ayudas no permitidas. Utilizan dispositivos no autorizados
- Incurren en comportamientos considerados antideportivos o irrespetuosos
- Manipulan los resultados de manera fraudulenta (uso de cuentas falsas en redes sociales)
- Incurren en actos que violan normas éticas, como el plagio
- Demuestran un comportamiento inapropiado hacia organizadores, equipos o público

7

CONSEJOS



Para que su participación sea divertida y fluya de la mejor manera:

- 1 Lean las reglas detenidamente antes de empezar
- 2 Planifiquen su participación, sean estratégicos
- 3 Conozcan los tipos de desafíos que enfrentarán en cada reto
- 4 Establezcan una comunicación clara entre tu equipo
- 5 Mantengan un espíritu positivo y motivado
- 6 Concéntrate en cada tarea, eviten distracciones
- 7 Prepárense ante circunstancias y desafíos inesperados



Sistema de puntuación



El Reto se evaluará mediante la sumatoria de puntos obtenidos en cada una de las fases de acuerdo a los siguientes criterios de evaluación.

- Cada actividad será calificada con un máximo de 50 puntos y un mínimo de 1 punto. Se promediará el puntaje de los 3 jueces para generar un único puntaje por actividad
- Los equipos acumularán puntos según la calificación obtenida en cada uno de los retos. Además, podrán sumar puntos extras en cada una de las etapas
- El jurado será el encargado de realizar la calificación en cada etapa
- Si algún equipo no entrega a tiempo su Reto completo será calificado con 1

Criterios de puntuación Reto Be a Dragon

Reto 1: Presenten a su equipo

Actividad	Puntaje de creatividad (10 puntos)	Puntaje de engagement (10 puntos)	Puntaje máximo: 20 puntos
▶ Reel de presentación			

Reto 2: Descubran las Artes Liberales

Actividad	Puntaje de creatividad (10 puntos)	Puntaje de engagement (10 puntos)	Puntaje máximo: 20 puntos
▶ Reel sobre las Artes Liberales			

Bonus: Conozcan a la Comunidad USFQ

Actividad	Puntaje de creatividad (10 puntos)	Puntaje de engagement (10 puntos)	Puntaje máximo: 20 puntos
▶ Entrevista a Alumni o investigador			

Reto Presencial: Criterios de puntuación Reto Be a Dragon

Actividad	Puntaje por terminar primero (10 puntos)	Puntaje por terminar segundo (8 puntos)	Puntaje por terminar tercero (6 puntos)	Puntaje máximo: 50 puntos
▶ Research Challenge ▶ Artes Liberales Challenge ▶ Study Abroad Challenge ▶ Path Challenge ▶ Valencia Challenge				

Charla con Padres

Actividad	Puntaje por el grupo con mayor cantidad de asistentes (10 puntos)	Puntaje por el segundo grupo con mayor cantidad de asistentes (8 puntos)	Puntaje por el tercer grupo con mayor cantidad de asistentes (6 puntos)	Puntaje máximo: 10 puntos
▶ Padres asistentes al reto				

Puntos Extras

Actividad digital	Reposteo desde las cuentas oficiales de la institución educativa (1 punto por reposteo - 10 puntos máximo)	Apoyo digital al colegio de un influencer desde su cuenta (1 punto por reposteo - 10 puntos máximo)	Puntaje máximo: 20 puntos
Actividad presencial	Para el equipo completo que llegue más temprano (5 puntos)	Para el equipo que todos sus integrantes estén uniformados con sus colores (5 puntos)	



Puntaje total máximo: 155 puntos