



PRESENTACIÓN Y APROBACIÓN DEL PROYECTO DE CARRERA EN INFORMÁTICA Y PROGRAMACIÓN

Anexo 8. Malla Curricular

UNIVERSIDAD SAN FRANCISCO DE QUITO USFQ
INFORMÁTICA Y PROGRAMACIÓN
MACA CURRICULAR

PRIMER AÑO

PRIMER SEMESTRE	CRÉDITOS
Introducción a la Informática	3
Matemáticas Aplicadas Tec	3
Probabilidad y Estadística	3
Taller de Hardware y Software	3
Inglés Nivel 1	0
Inglés Nivel 2	0
TOTAL	12

SEGUNDO SEMESTRE	CRÉDITOS
Programación	3
Sistemas Operativos	3
Redes de Computadoras	3
Algoritmos y Estructura Datos	3
Inglés Nivel 3	0
Inglés Nivel 4	0
TOTAL	12

SEGUNDO AÑO

TERCER SEMESTRE	CRÉDITOS
Bases de Datos	3
Apps Móviles e Interfaces	3
Soporte Técnico: Hard/Software	3
Aprendizaje y Servicio PASEC	2
Coloquios	1
TOTAL	12

CUARTO SEMESTRE	CRÉDITOS
Fundamentos IA	3
Ciberseguridad Apps Móviles	3
Telecomunicaciones	3
Práctica Preprofesional PASEM	4
TOTAL	13

TERCER AÑO

QUINTO SEMESTRE	CRÉDITOS
Emprendimiento	3
Sistemas Operativos 2	3
Ética	3
Proyectos Tecnológicos	5
TOTAL	14

TOTAL DE CRÉDITOS	63
--------------------------	-----------

Total de Créditos de la Carrera	63	
Total de Horas de la Carrera	3024	
- Total Horas/Créditos de Componente Docencia	936	19,50
- Total Horas/Créditos de Aprendizaje Autónomo	924	19,25
- Total Horas/Créditos de Aprendizaje Práctico	1164	24,25
Total de Horas/Créditos de la Unidad de Titulación	240	5
Total Horas/Créditos Prácticas de Servicio Comunitario PASEC	96	2
Total Horas/Créditos Prácticas Preprofesionales PASEM	192	4