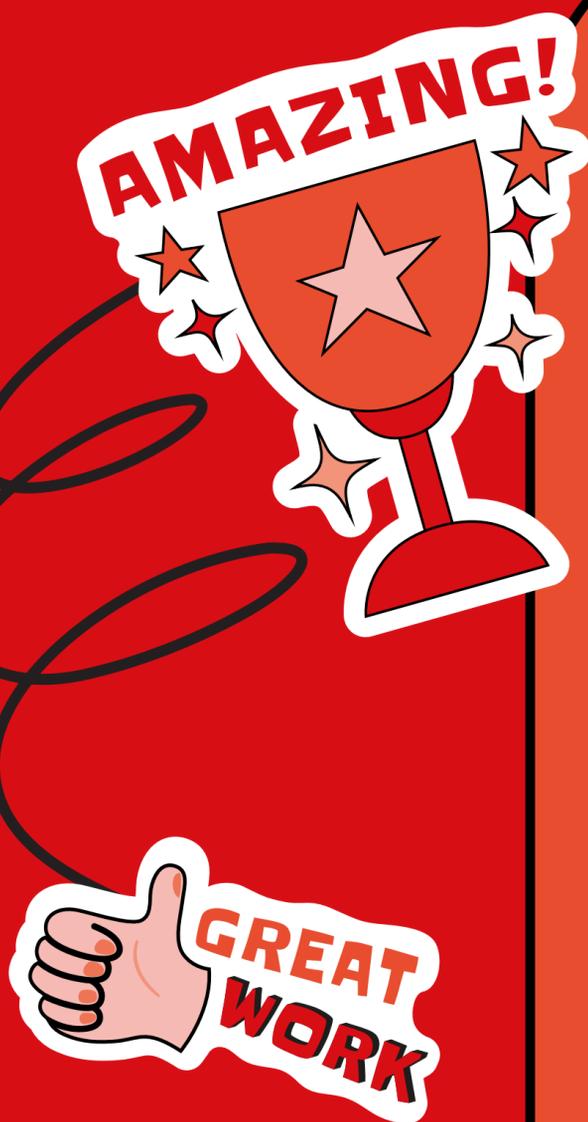


**HOW TO PLAY**



# INSTRUCTIVO



**¡Bienvenido al Reto  
Be a Dragon!**

Te invitamos a ser parte de esta increíble aventura y descubrir lo que significa tener espíritu dragón.

Tener espíritu dragón es abrazar la libertad, compartir bondad, celebrar la belleza y buscar la verdad. Es tener la valentía para enfrentar desafíos y ser un líder que inspira a los demás.

¡Así que despierta tu creatividad y deja que tu pasión te guíe!



## ➤ Participa en el Reto Be a Dragon 2025

# 1

Cumple estos requisitos:

- El colegio debe aceptar la participación de sus estudiantes.
- Todos los padres de los participantes también deben aceptar que sus hijos puedan concursar.
- Cada equipo debe:
  - Crear un nombre, logo y slogan que represente a su colegio, tenga relación con la USFQ y con la temática del reto “Conviértete en un ciudadano global”.
  - ◆ **Temática: ¿Qué significa ser un ciudadano global?**  
Ser un ciudadano global en la USFQ es una emocionante travesía que va más allá de las aulas. Aquí, ser global no solo es aprender sobre el mundo, ¡sino vivirlo! Desarrollar tus habilidades en un entorno multicultural, conectar con personas de todo el mundo y ser parte de la comunidad USFQ Global.
  - Escoger a capitán, que se encargará de:
    - ◆ Mantener el contacto con su Dragon Coach de la USFQ.
    - ◆ Organizar a su equipo y cumplir a tiempo cada Reto.



## SU DRAGON COACH

- ◆ Será su contacto con la USFQ
- ◆ Tendrán un chat de WhatsApp con él/ella. Este chat debe conformarse por:
  - ◆ El capitán y 2 estudiantes más
  - ◆ 1 representante del Comité de Padres de Familia del colegio
  - ◆ 1 representante del colegio, puede ser un profesor o el orientador de la promoción
- ◆ A su Dragon Coach pueden hacerle preguntas sobre los retos y sobre cómo ganar puntos adicionales. Podrá darles consejos y tips a través de todo el proceso.

**Recuerden que su Dragon Coach es una herramienta valiosa para ganar el Reto, utilícenla sabiamente.**



**CONVIÉRTETE  
en un ciudadano  
global  
EN LA USFQ**



La preparación del equipo se realizará hasta el **viernes 03 de octubre**.

Cada equipo deberá:

- Crear una cuenta de Instagram (pueden utilizar una cuenta de la promoción ya existente), la cual será su bitácora digital, aquí tendrán que subir evidencias del Reto Digital y Reto Presencial.
- Una vez que la creen envíen el link a su Dragon Coach
- Seguir a las siguientes cuentas de la USFQ: @usfq @usfq.admisiones @usfqcampuslife @giasbyusfq @usfqalumni



## RETO DIGITAL



### 2 CHALLENGES TELEMÁTICOS + 2 BONUS

Fechas: Miércoles 01 al lunes 13 de octubre

**1 Presentación del equipo**  
En un reel de máximo 45 segundos. Deberán presentar a su equipo de forma creativa.

**2 Descubre las Artes Liberales**  
En un reel de máximo 1 minuto deberán realizar un video explicando qué es para el equipo las Artes Liberales.

- ◆ Deben utilizar como inspiración una de las disciplinas de Artes Liberales como: literatura, historia, filosofía, psicología, sociología, economía, biología, química, física y arte.
- ◆ Pueden realizar una entrevista a un persona de la comunidad USFQ (profesor, investigador o Alumni) para conocer de cerca el espíritu dragón y su relación con las Artes Liberales.
- ◆ Si necesitan hacer la entrevista en la USFQ su Dragon Coach se encargará de ayudarlos.



#### BONUS Digital 1: Invitación al Be a Dragon Day

En un reel de no más de 45 segundos deberán realizar un video ingenioso invitando a su comunidad a que asista al Be a Dragon Day.



#### Bonus 2: JR Chef by USFQ

En un reel de no más de 45 segundos, haz una receta relacionada con elementos de la cultura de la USFQ, utilizando el color de tu equipo.



**Nota importante:**

**Compartan sus videos con amigos y familiares para obtener más puntos.**



## En el Reto Digital se evaluará:



### ◆ Creatividad

Los jueces calificarán:

- **Símbolos** que representen a la **USFQ** en el video
- **Símbolos** que representen a su **colegio** en el video
- **Participación de estudiantes del colegio**
- **Originalidad** y creatividad

### ◆ Engagement

El equipo interno del Reto Be A Dragon, revisará los likes, views y comentarios el **13 de octubre a las 12h00**.



## ¿Cómo ganar el Reto Digital?

**Completen todos los retos** en el menor tiempo posible para alcanzar el mayor engagement. Cuantos **más likes, views y comentarios** logren en cada publicación, más puntos ganarán. Utilicen la creatividad del equipo para crear piezas únicas que representen a su colegio y tengan una conexión con los valores de la USFQ.

## ➤ CLASIFICACIÓN

- ◆ **Los 10 equipos** con mayor puntuación se clasifican **al Reto Presencial**.
- ◆ Se anunciarán **los clasificados** a la siguiente fase en:  
**[www.usfq.edu.ec/es/retobeadragon](http://www.usfq.edu.ec/es/retobeadragon)**



## RETO PRESENCIAL



**Fecha:** domingo 19 de octubre

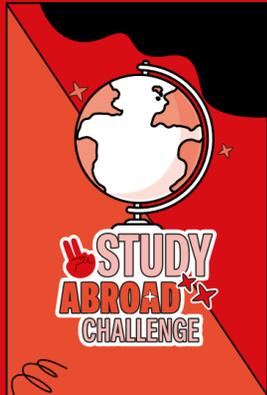
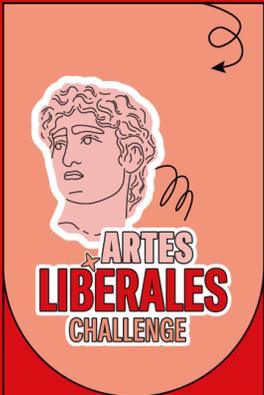
**Hora:** 7h30

**Lugar:** Campus Santiago Gangotena - USFQ

Los colegios clasificados deberán inscribir a **10 participantes y 2 suplentes**, quienes competirán directamente con los otros equipos concursantes.

## ➤ ¿Cómo funciona?

Completarán **5 desafíos** para declararse campeones del Reto Be a Dragon 2025



Para ganar puntos extra, los **padres deben asistir a la charla informativa de la Universidad**, que ocurrirá el mismo día del Reto Presencial en el campus principal de la USFQ.

## SISTEMA DE PUNTUACIÓN



El equipo ganador del Reto será el que acumule más puntos en las dos fases.

- ◆ La calificación de cada actividad será promediada entre los 3 jueces para generar un único puntaje.
- ◆ Si algún equipo no entrega a tiempo su Reto, será calificado con 1.

### CRITERIOS DE PUNTUACIÓN RETO BE A DRAGON

#### Reto Digital 1: Presenta a tu equipo

Actividad	Puntaje de creatividad (5 puntos)	Puntaje de engagement (5 puntos)
▶ Presenta a tu equipo		

Puntaje máximo:  
**10** puntos

#### Reto Digital 2: Conoce a la comunidad

Actividad	Puntaje de creatividad (5 puntos)	Puntaje de engagement (5 puntos)
▶ Conoce las Artes Liberales		

Puntaje máximo:  
**10** puntos

#### RETO PRESENCIAL

Actividad	Puntaje por terminar primero (10 puntos)		
Artes Liberales Challenge			
Valencia Challenge			
Study Abroad Challenge			
Path Challenge			
Research Challenge			

Puntaje máximo:  
**50** puntos



**Puntaje total máximo: 70 puntos**

\*Sin contabilizar los puntos extra.

## ¿Cómo ganar puntos extra?

### ➤ Reto Digital

- ◆ Video bonus 1 del Reto Digital (2 puntos)
- ◆ Video bonus 2 del Reto Digital (3 puntos)
- ◆ Reposteo desde las cuentas oficiales de la institución educativa (1 punto). El reposteo deberá ser enviado por al chat al Dragon Coach para contar con evidencia del mismo.
- ◆ Apoyo digital de un influencer (1 punto). El reposteo deberá ser enviado por al chat al Dragon Coach para contar con evidencia del mismo.

### ➤ Reto Presencial

- ◆ Para el equipo que llegue completo y puntual (1 punto)
- ◆ Para el equipo que todos sus integrantes estén uniformados con su símbolo asignado (1 punto)
- ◆ Para el equipo con la barra más animada (1 punto)
- ◆ Para el equipo con la mascota más creativa (1 punto)
- ◆ Mayor cantidad de asistentes a la charla de padres de familia (1 punto)

### ➤ ¡AYUDA! Algo no salió como planeábamos

El equipo quedará **automáticamente descalificado** si:

- ◆ Incumplen con los plazos de entregas estipulados
- ◆ Utilizan ayudas no permitidas. Utilizan dispositivos no autorizados
- ◆ Incurren en comportamientos considerados antideportivos o irrespetuosos
- ◆ Manipulan los resultados de manera fraudulenta (uso de cuentas falsas en redes sociales)
- ◆ Incurren en actos que violan normas éticas, como el plagio
- ◆ Demuestran un comportamiento inapropiado hacia organizadores, equipos o público



## 5

### CONSEJOS

Para que su participación sea divertida y fluya de la mejor manera:

1. Lean las reglas detenidamente antes de empezar
2. Planifiquen su participación, sean estratégicos
3. Establezcan una comunicación clara entre tu equipo
4. Mantengan un espíritu positivo y motivado
5. Prepárense ante circunstancias y desafíos inesperados