

**Curso**



**Inicio**  
**24 Jun**

# IA para prototipos de apps inteligentes

Modalidad virtual en tiempo real con el profesor vía Zoom.

25 horas académicas repartidas en 4 semanas.

Valor de la inversión:

**\$330**

- **Tarifa Pronto Pago: \$280 (22 May).**
- **Tarifa Comunidad USFQ: \$280**
- **Tarifa Grupal 3 personas: \$270 c/u**



**USFQ** | EDUCACIÓN CONTINUA

## Descripción



El programa práctico introduce a los participantes en un flujo integral para concebir, prototipar y construir aplicaciones funcionales apoyándose en herramientas de IA y plataformas no-code/AI-assisted. En el Módulo I, los estudiantes aprenderán una versión condensada y aplicable de UX para apps, generando prototipos y flujos con asistencia de agentes IA y herramientas como Google Stitch, Claude y Google AI Studio. En el Módulo II, el enfoque será la construcción de un MVP 100% funcional mediante plataformas como Bubble y Lovable, además de herramientas complementarias según el tipo de aplicación (web, formularios, bases de datos e integraciones).

Ideal para probar modelos aplicativos (APPs) sin necesidad de contar con un equipo de desarrollo y pruebas. En la actualidad los modelos MVP pueden probarse hasta con 5.000 personas o usuarios que validen el modelo que se construya. Puedes desarrollar APPs para diversos segmentos: entretenimiento, tecnología de la seguridad, cuidado y atención de mascotas, mercadeo, servicios diversos, etc.



### Objetivos:

- Capacitar a los participantes para diseñar (UX), prototipar y construir una aplicación digital (MVP) apoyándose en herramientas de IA y plataformas no-code/AI-assisted, aplicando buenas prácticas de diseño, validación y despliegue, con resultados verificables en un entregable funcional.

Martes y Jueves de 18:00 a 20:00

Sábados de 08:00 a 12:00

## Cronograma

La coordinación del programa se reserva el derecho de suspender o reprogramar la realización de la actividad si no cuenta con el mínimo de alumnos requeridos o por motivos de fuerza mayor. En tal caso se devuelve a los alumnos matriculados la totalidad del dinero a la brevedad posible.

## Público objetivo

Este curso está dirigido a emprendedores, profesionales y equipos innovadores —de áreas como producto, diseño, marketing, negocios, tecnología y gestión de proyectos— que desean crear y validar un MVP de una app de forma ágil mediante vibecoding y herramientas asistidas por IA.

Está pensado tanto para personas sin experiencia avanzada en programación como para perfiles técnicos que buscan acelerar su ejecución, pasando de una idea a un prototipo funcional en poco tiempo, con enfoque en pruebas reales con usuarios. Desde el profesional independiente hasta líderes de innovación y startups en etapa temprana, el objetivo es reducir la fricción de construir, iterar y lanzar, logrando versiones listas para demostrar, pilotear y tomar decisiones basadas en evidencia.

# Requisitos

Personas con conocimiento esencial de herramientas IA (uso básico de asistentes como ChatGPT/Claude/Gemini o herramientas similares) que deseen aprender a crear aplicaciones mediante un enfoque práctico: UX, prototipo y construcción funcional.

## Requisitos académicos:

- Alfabetización digital y manejo básico de navegación web y archivos.
- No se requiere programación, pero sí disposición para construir y depurar.

## Requisitos técnicos.

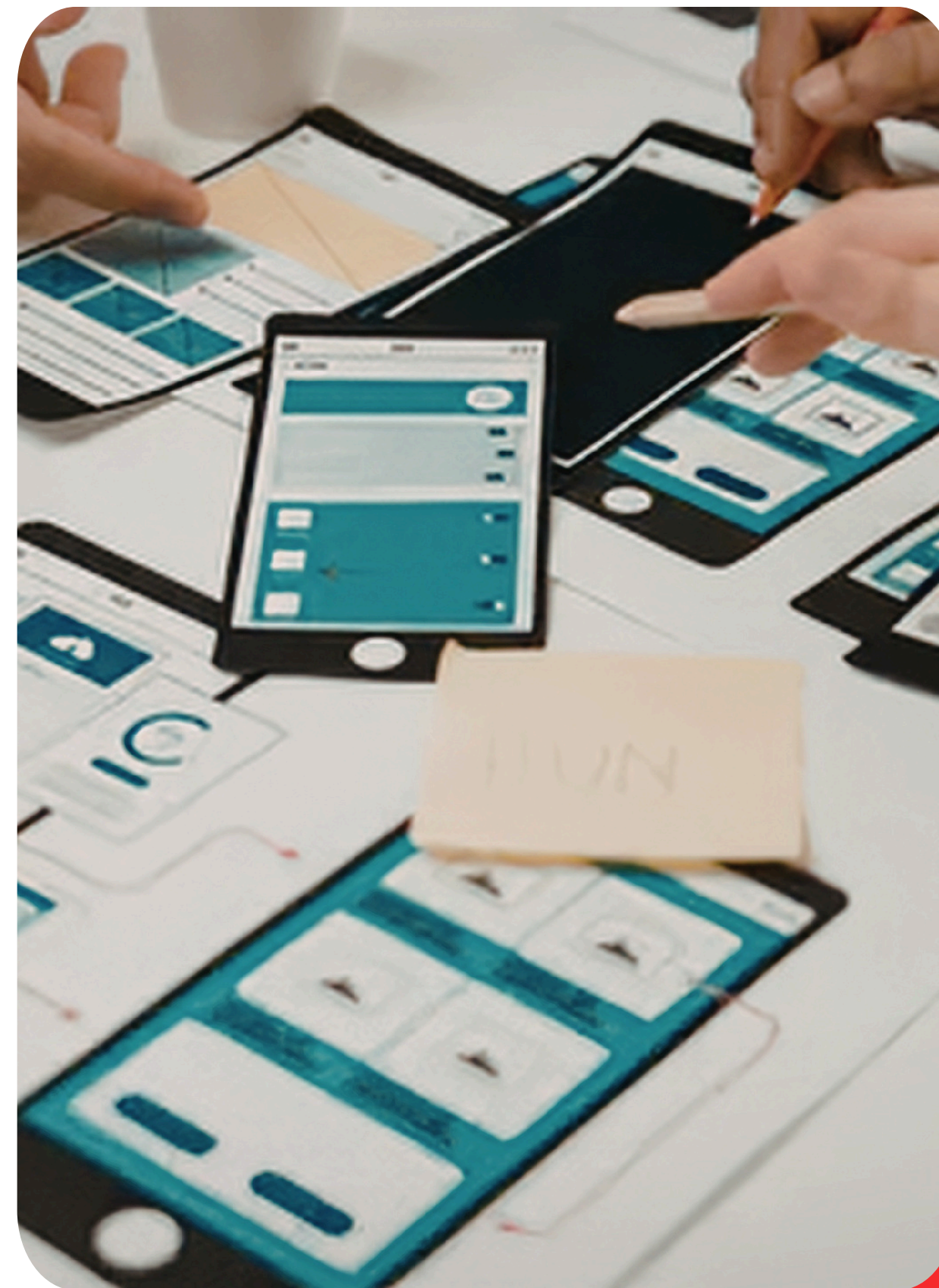
- Laptop (Windows o macOS) y navegador actualizado a últimas versiones (Chrome recomendado).
- Conexión estable a internet.
- Cuentas para herramientas: Bolt, Google Stitch (según disponibilidad), y acceso a Figma (planes gratuitos o prueba cuando aplique pero tomar en consideración que es posible que ciertos modelos requieran subscripción o compra de tokens).



## Modalidad

- Duración total del curso es de **25 horas académicas** repartidas en **4 semanas**.

El curso se realizará en línea con clases en tiempo real, donde el profesor fomentará la interacción entre los estudiantes. Las sesiones seguirán la malla curricular, abordando tanto la teoría como casos reales y aplicaciones prácticas. Los participantes tendrán acceso a la **plataforma E-Learning USFQ**, con materiales del profesor, videos, artículos breves, foros y discusiones sobre los temas tratados en clase.



# MÓDULO I.

---

## UX con IA para diseño y prototipado de aplicaciones

**Duración:** 10 horas

**Docente:** Diego Latorre

**Objetivo del módulo:** Construir un MVP funcional (web app) a partir del prototipo del Módulo I, utilizando plataformas no-code/AI-assisted.

- **Mínimo Producto Viable**
- **Neurodiseño aplicado a UI**
- **Carga cognitiva**
- **Psicología del color y tipografía**
- **Patrones de lectura en mobile**
- **Arquitectura de información y flujos**
- **Heurísticas y validación rápida**
- **Diseño rápido de Wireframes**
- **Los 10 principios de Nielsen**
- **Leyes de UX aplicadas a mobile**
- **Prototipado acelerado con IA**
- **Iteración conversacional**
- **Exportación y validación de usuarios**

## MÓDULO II.

---

### Construcción de MVP funcional con no-code + IA

**Duración:** 10 horas

**Docente:** Gaby Astudillo

**Objetivo del módulo:** Construir un MVP funcional (web app) a partir del prototipo del Módulo I, utilizando plataformas no-code/AI-assisted.

- **Overview a Ulzard**
- **Traducción de prototipo a build plan:** alcance MVP (must-have vs nice-to-have) y modelo de datos mínimo (tablas, relaciones y campos).
- **Sistema de diseño mínimo en Figma**
- **Aplicación de neurodiseño al hi-fi**
  1. Accesibilidad
  2. Navegación
  3. Responsive
  4. Prototipo hi-fi
  5. Overview a Flutterflow
- **Resumen de próximos pasos para la publicación.**
- **Cierre y Backlog**

# Herramientas sugeridas para el curso

---

HERRAMIENTA	APLICACIÓN	TIPO DE ACCESO	ENLACE	COSTO
Figma	Prototipado de apps	Freemium	<a href="https://www.figma.com/es-la/">https://www.figma.com/es-la/</a>	Según plan
Uizard	Traducción de wireframes	Freemium	<a href="https://uizard.io/">https://uizard.io/</a>	Según plan
FlutterFlow	Convertidos de wireframes a una App con IA	Freemium	<a href="https://www.flutterflow.io/">https://www.flutterflow.io/</a>	Según plan
Bolt	Creación de Apps con vibe coding	Freemium	<a href="https://bolt.new/">https://bolt.new/</a>	Según plan
ChatGPT	IAG versátil para creación de contenido	Suscripción	<a href="https://chatgpt.com/">https://chatgpt.com/</a>	\$20/mes
Google Stitch	Creación rápida de prototipos	Freemium	<a href="https://stitch.withgoogle.com/">https://stitch.withgoogle.com/</a>	Según plan

# Evaluación del Curso

	Descripción	Porcentaje de la nota final
● <b>Módulo 1</b>	Quiz corto (conceptos UX y prompts).	20%
	Proyecto: Prototipo navegable, flujo y heurísticas.	30%
● <b>Módulo 2</b>	Quiz: Checklist técnico (datos, lógica, UI y autenticación).	20%
	MVP funcional, demo y documentación mínima para su lanzamiento.	30%
● <b>Asistencia y participación</b>	El estudiante debe asistir al menos al 80% de las sesiones	

# Emisión del CERTIFICADO

## Certificado de aprobación

El participante al finalizar el programa deberá cumplir con un mínimo del 80% de asistencia total y el 80% de componentes globales para recibir el certificado otorgado por la Universidad San Francisco de Quito.

## Credenciales digitales

El participante al finalizar el programa deberá cumplir con los parámetros del certificado de aprobación para recibir su insignia digital (que despliega todas las habilidades adquiridas a lo largo del programa y pueden compartirla vía redes sociales).

En caso de no cumplir con los parámetros de aprobación, la USFQ no podrá emitir ningún certificado a los participantes.



\*Credencial referencial

## INSTRUCTOR: DIEGO LATORRE



- Máster en Diseño Gráfico Digital.
- Ingeniero en Diseño Gráfico y Comunicación Visual.
- Profesional en ejercicio con amplio portafolio en proyectos de comunicación audiovisual.
- Evaluador en la feria de Startups 2026 para la carrera de publicidad de la UDLA.
- Diseñador IU-UX para proyectos de apps emergentes en Ecuador y Estados Unidos.
- Ganador del Premio NOBIS en Creatividad 2006.
- Analista y Gestor de datos para múltiples empresas como Curatio y TCS Logistics.
- Especialista en Visualización y Gobierno de Datos para la Corporación de Promoción Económica del Municipio - ConQuito.
- Docente USFQ con más de 10 años de experiencia en educación superior.
- Formación complementaria en prompt engineering y herramientas generativas.

## INSTRUCTOR: GABY ASTUDILLO



- Analista de Sistemas Informáticos
- Ingeniera en Diseño Gráfico Empresarial y Comunicación Audiovisual
- Magister en Administración y Dirección de Empresas
- Profesional en ejercicio con experiencia en proyectos de Comunicación audiovisual.
- Social - Web & CEO Agencia Sabana Kreativos
- Docente universitaria, ponente y speaker TEDx con amplia trayectoria nacional e internacional.
- Capacitadora, mentora y asesora en marketing digital y nuevas tecnologías para emprendimientos y empresas.
- Consultora y especialista en Inteligencia artificial con múltiples publicaciones y entrevistas en medios de comunicación.

# Registro

---

TARIFA	INVERSIÓN
Tarifa Pronto Pago	\$280 (22 de mayo )
Tarifa Público General	\$330
Tarifa Comunidad USFQ	\$280
Tarifa Grupal (3 personas en adelante)	\$270

# Formas de Pago

## Transferencia o Deposito

Banco Bolivariano  
Universidad San Francisco de Quito  
Cuenta corriente: 5075003350  
RUC: 1791836154001

---

Banco Pichincha  
Universidad San Francisco de Quito  
Cuenta corriente: 3407330004  
RUC: 1791836154001

## Tarjeta de Crédito

- Dar click en el siguiente botón y complete la información solicitada por el formulario.
- Al finalizar quedará registrado automáticamente en el sistema

[Pago con Tarjeta de crédito](#)



Con Diners, Banco Pichincha, Guayaquil, Bolivariano o Produbanco podrás acceder al siguiente financiamiento:

- 3 y 6 meses sin intereses
- 9 y 12 meses con intereses

# Confirmación del Pago y Registro

## Confirmación de tu Pago

### Transferencia/Depósito:

Enviar una copia del comprobante de depósito (escaneado) y sus datos personales: (nombres completos, cédula, teléfono y dirección) al siguiente mail: [rordonez@usfq.edu.ec](mailto:rordonez@usfq.edu.ec)

---

### Tarjeta de Crédito

No es necesario confirmar su pago, el sistema registrará sus datos automáticamente.

### Factura

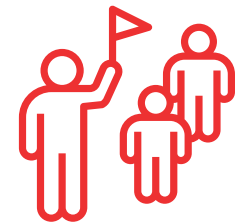
Si requiere factura con datos distintos al del participante, detallar en el correo los siguientes datos (razón social, RUC/cédula, teléfono, dirección y correo electrónico).

## Confirmación de registro

Recibirá un mail de confirmación de registro con la información pertinente al curso.

\*La coordinación del programa se reserva el derecho de suspender o reprogramar la realización del actividad si no cuenta con el mínimo de alumnos requeridos o por motivos de fuerza mayor. En tal caso, se devuelve a los alumnos matriculados la totalidad del dinero a la brevedad posible.


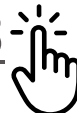
## Contáctate con Nosotros



### Servicio y Atención al Cliente

Daysi Tituaña

[dtituana@usfq.edu.ec](mailto:dtituana@usfq.edu.ec)

 [+593 99 970 4773](tel:+593999704773) 



### Nuestros Programas

[Programas Educación](#)

[Continua Universidad](#)

[San Francisco de Quito](#) 